

## Sommes de variables aléatoires

**I Opérations sur les variables aléatoires****1. Produit par un réel et somme****Définition I.1**

Soit  $X$  une variable aléatoire qui prend les valeurs  $x_1, x_2, \dots, x_n$  et soit  $a$  un réel. La variable aléatoire  $aX$  est la variable aléatoire qui prend les valeurs  $ax_i$  (pour  $1 \leq i \leq n$ ) telle que  $P(aX = ax_i) = P(X = x_i)$ .

**Exemple I.1** — On lance un dé bien équilibré à six faces.  $X$  est la variable aléatoire égale au numéro obtenu.  $Z$  est la variable égale au triple de ce numéro. Exprimer  $Z$  en fonction de  $X$  et donner la loi de probabilité de  $Z$ . → À rédiger

**Définition I.2**

Soit  $X$  et  $Y$  deux variables aléatoires qui prennent les valeurs  $x_1, x_2, \dots, x_n$  et  $y_1, y_2, \dots, y_m$ . La variable aléatoire  $X + Y$  est la variable aléatoire qui prend les valeurs  $x_i + y_j$  (pour  $1 \leq i \leq n$  et  $1 \leq j \leq m$ ) telle que  $P(X + Y = k)$  est la somme de toutes les probabilités  $P(X = x_i \cap Y = y_j)$  pour lesquels  $x_i + y_j = k$ .

**Exemple I.2** — On dispose d'un dé cubique et d'un dé tétraédrique. On lance successivement chacun des dés et on note  $X$  la variable aléatoire égale au numéro sur le dé cubique et  $Y$  celle égale à numéro sur le dé tétraédrique. On note  $S$  la variable égale à la somme totale obtenue sur les deux dés.

1. À l'aide d'un tableau à double entrée, déterminer les valeurs possibles de la variable  $S$ .
2. Déterminer la loi de probabilité de  $S$ .

→ À rédiger

**2. Espérance****Proposition I.3 (Linéarité de l'espérance)**

Soit  $X$  et  $Y$  deux variables aléatoires et  $a$  un réel.

- $E(aX) = aE(X)$
- $E(X + Y) = E(X) + E(Y)$

**Exemple I.3** —  $X$  et  $Y$  sont deux variables aléatoires telles que  $E(X) = 2,5$  et  $E(Y) = 3,4$ . Déterminer l'espérance des variables aléatoires :  $4X$ ,  $X + Y$  et  $2X - 3Y$ . → À rédiger

**3. Variance****Définition I.4**

On dit que deux variables aléatoires  $X$  et  $Y$  sont **indépendantes** si elles sont associées à des épreuves indépendantes.

**Remarque** — Mathématiquement,  $X$  et  $Y$  sont indépendantes si pour tous  $i$  et  $j$ , les événements  $X = x_i$  et  $Y = y_j$  sont indépendants, c'est-à-dire  $P(X = x_i \cap Y = y_j) = P(X = x_i) \times P(Y = y_j)$ .

**Proposition I.5**

Soit  $X$  et  $Y$  deux variables indépendantes et  $a$  un réel.

- $V(aX) = a^2V(X)$ .
- $V(X + Y) = V(X) + V(Y)$ .

**Exemple I.4** —  $X$  et  $Y$  sont deux variables aléatoires indépendantes telles que  $V(X) = 5$  et  $V(Y) = 7$ . Déterminer la variance et l'écart-type des variables aléatoires  $3X$  et  $X + Y$ . → À rédiger

## II

## Application à la loi binomiale

### Proposition II.1

Si  $X$  est une variable aléatoire qui suit une loi binomiale de paramètres  $n$  et  $p$  alors  $X$  peut s'écrire comme la somme de  $n$  variables aléatoires de Bernoulli indépendantes de paramètre  $p$ .

**Exemple II.1** — On lance un dé bien équilibré 3 fois de suite et on note  $X$  la variable aléatoire égale au nombre de fois où on a obtenu un 5. Décomposer  $X$  en une somme de variables de Bernoulli indépendantes et de même loi. → À rédiger

### Proposition II.2

Si  $X$  suit une loi binomiale de paramètres  $n$  et  $p$  alors

- $E(X) = np$
- $V(X) = np(1 - p)$
- $\sigma(X) = \sqrt{np(1 - p)}$

Démonstration.

→ À rédiger

**Exemple II.2** — Chaque vendredi, Serena achète un ticket d'un jeu de hasard pour lequel la probabilité de gagner est de 0,05. On note  $X_i$  la variable aléatoire qui vaut 1 si elle a eu un ticket gagnant la  $i$ -ème semaine et 0 sinon.

1. On note  $S = X_1 + X_2 + \dots + X_n$ . Interpréter la variable aléatoire  $S$  et donner sa loi de probabilité.

2. Déterminer l'espérance de  $S$ , interpréter puis donner la variance et l'écart-type de  $S$ .

→ À rédiger

## III

## Échantillon d'une loi de probabilités

### Définition III.1

- On appelle **échantillon** de taille  $n$  d'une loi de probabilité toute liste  $(X_1, X_2, \dots, X_n)$  de variables aléatoires indépendantes qui suivent toutes cette loi de probabilité.
- La somme de cet échantillon est la variable aléatoire  $S_n = X_1 + X_2 + \dots + X_n$ .
- La moyenne de cet échantillon est la variable aléatoire  $M_n = \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n}{n}$ .

**Remarque** — Dans un échantillon  $(X_1, X_2, \dots, X_n)$ , tous les  $X_k$  ont les mêmes espérance, variance et écart-type.

### Proposition III.2

Soit  $(X_1, X_2, \dots, X_n)$  un échantillon de taille  $n$  d'une loi de probabilité.

- $E(S_n) = nE(X_1)$
- $V(S_n) = nV(X_1)$
- $\sigma(S_n) = \sqrt{n}\sigma(X_1)$

- $E(M_n) = E(X_1)$
- $V(M_n) = \frac{V(X_1)}{n}$
- $\sigma(M_n) = \frac{\sigma(X_1)}{\sqrt{n}}$

**Exemple III.1** — Une roue de loterie comporte cinq secteurs angulaires égaux. Les deux premiers secteurs valent 300 points, le troisième vaut 100 points et les deux derniers valent -400 points. On fait tourner la roue 4 fois de suite et on gagne la somme des points obtenus lors des 4 lancers de la roue. On note  $Z$  la variable aléatoire égale au gain algébrique en points à la fin du jeu.

1. Décomposer  $Z$  en une somme de variables aléatoires identiques et indépendantes dont on donnera la loi.

2. Calculer  $E(Z)$ ,  $V(Z)$  et  $\sigma(Z)$ .

→ À rédiger

**Exemple III.2** — Une machine produit des joints. La variable aléatoire  $X$  qui à un joint pris au hasard associe son épaisseur a pour espérance 2 mm et pour écart-type 0,1mm. On préleve un échantillon de 100 joints et on note  $M$  la variable aléatoire égale à l'épaisseur moyenne des joints de cet échantillon.

1. Déterminer l'espérance, la variance et l'écart-type de  $M$ .

2. Calculer à nouveau ces indicateurs si l'échantillon tiré est cette fois de taille 500.

→ À rédiger

## Solutions

### Exemple I.1

On a  $Z = 3X$ . La loi de probabilité de  $Z$  est

$z_i$	3	6	9	12	15	18
$P(Z = z_i)$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

### Exemple I.2

1. On a le tableau suivant :

$X \backslash Y$	1	2	3	4
1	2	3	4	5
2	3	4	5	6
3	4	5	6	7
4	5	6	7	8
5	6	7	8	9
6	7	8	9	10

Les valeurs possibles de la variable  $S$  sont 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 et 10.

2. On a la loi de probabilité suivante :

$z_i$	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$P(Z = z_i)$	$\frac{1}{24}$	$\frac{2}{24}$	$\frac{3}{24}$	$\frac{4}{24}$	$\frac{4}{24}$	$\frac{4}{24}$	$\frac{3}{24}$	$\frac{2}{24}$	$\frac{1}{24}$

### Exemple I.3

1.  $E(4X) = 4E(X) = 4 \times 2,5 = 10$ .
2.  $E(X + Y) = E(X) + E(Y) = 2,5 + 3,4 = 5,9$ .
3.  $E(2X - 3Y) = 2E(X) - 3E(Y) = 2 \times 2,5 - 3 \times 3,4 = -5,2$ .

### Exemple I.4

1.  $V(3X) = 3^2 V(X) = 9 \times 5 = 45$  donc  $\sigma(3X) = \sqrt{45}$ .
2.  $V(X + Y) = V(X) + V(Y) = 7 + 5 = 12$  donc  $\sigma(X + Y) = \sqrt{12}$ .

### Exemple II.1

$X = X_1 + X_2 + X_3$  où, pour tout  $1 \leq i \leq 3$  :

- $X_i = 1$  si le  $i$ -ème lancer donne un 5 et 0 sinon.
- $X_i$  suit la loi de Bernoulli de paramètres  $p = 1/6$ .

### Proposition II.2

Soit  $X$  une variable aléatoire qui suit la loi binomiale de paramètres  $n$  et  $p$ . On sait que  $X$  peut s'écrire comme  $X = X_1 + X_2 + \dots + X_n$  où les  $X_i$  sont des variables de Bernoulli indépendantes de paramètre  $p$ . Ainsi,

$$E(X) = E(X_1 + X_2 + \dots + X_n) = E(X_1) + E(X_2) + \dots + E(X_n) = p + p + \dots + p = np$$

$$V(X) = V(X_1 + X_2 + \dots + X_n) = V(X_1) + V(X_2) + \dots + V(X_n) = p(1-p) + p(1-p) + \dots + p(1-p) = np(1-p)$$

### Exemple II.2

1.  $S$  compte le nombre de tickets gagnants. Comme il s'agit d'une répétition identique et indépendante d'une même expérience de Bernoulli,  $S$  suit la loi binomiale de paramètres  $n = 52$  et  $p = 0,05$ .
2.  $E(S) = np = 52 \times 0,05 = 2,6$ . Serena aura en moyenne 2,6 tickets gagnants sur les 52 semaines.  
 $V(S) = np(1-p) = 52 \times 0,05 \times 0,95 = 2,47$  et  
 $\sigma(S) = \sqrt{V(S)} \approx 1,57$ .

### Exemple III.1

1.  $Z = X_1 + X_2 + X_3 + X_4$  où, pour tout  $1 \leq k \leq 4$  :

- Chaque  $X_k$  est le nombre de points obtenus au  $k$ -ème lancer.
- Chaque  $X_k$  suit la loi de probabilités suivante :

$z_i$	-400	100	300
$p_i$	0,4	0,2	0,4

$$\begin{aligned} 2. E(X_1) &= 0,4 \times (-400) + 0,2 \times 100 + 0,4 \times 300 = -20 \\ V(X_1) &= 0,4 \times (-400 - (-20))^2 + 0,2 \times (100 - (-20))^2 + 0,4 \times (300 - (-20))^2 = 101600 \\ \sigma(X_1) &= \sqrt{V(X_1)} = \sqrt{101600} \approx 318,75 \end{aligned}$$

Ainsi,

$$\begin{aligned} E(Z) &= 4 \times E(X_1) = 4 \times (-20) = -80 \\ V(Z) &= 4 \times V(X_1) = 4 \times 101600 = 406400 \\ \sigma(Z) &= \sqrt{4 \times V(X_1)} \approx 2 \times 318,75 = 637,5 \end{aligned}$$

### Exemple III.2

1. On peut considérer que  $M = (X_1 + X_2 + \dots + X_{100})/100$  où les  $X_k$  sont indépendantes et de même loi ( $E(x_k) = 2$  et  $\sigma(X_k) = 0,1$  donc  $V(X_k) = 0,1^2 = 0,01$ ). Ainsi,

$$\begin{aligned} E(M) &= E(X_1) = 2 \\ V(M) &= \frac{V(X_1)}{100} = \frac{0,01}{100} = 0,0001 \\ \sigma(M) &= \frac{\sigma(X_1)}{\sqrt{100}} = \frac{0,1}{10} = 0,01. \end{aligned}$$

2. Dans ce cas, on aurait :

$$\begin{aligned} E(M) &= E(X_1) = 2 \\ V(M) &= \frac{V(X_1)}{500} = \frac{0,01}{500} = 0,00002 \\ \sigma(M) &= \frac{\sigma(X_1)}{\sqrt{500}} \approx 0,005. \end{aligned}$$

## Sommes de variables aléatoires

---

### A savoir faire à la fin du chapitre.

- Savoir représenter une variable comme somme de deux variables plus simples
- Connaître et savoir utiliser les formules donnant l'espérance de  $aX$  et  $X + Y$
- Savoir ce que sont deux variables indépendantes
- Connaître et savoir utiliser les formules donnant la variance de  $aX$  et  $X + Y$
- Savoir calculer l'espérance, la variance et l'écart-type d'une loi binomiale
- Savoir calculer l'espérance, la variance et l'écart-type de la somme et de la moyenne d'un échantillon

## Sommes de variables aléatoires

---

### A savoir faire à la fin du chapitre.

- Savoir représenter une variable comme somme de deux variables plus simples
- Connaître et savoir utiliser les formules donnant l'espérance de  $aX$  et  $X + Y$
- Savoir ce que sont deux variables indépendantes
- Connaître et savoir utiliser les formules donnant la variance de  $aX$  et  $X + Y$
- Savoir calculer l'espérance, la variance et l'écart-type d'une loi binomiale
- Savoir calculer l'espérance, la variance et l'écart-type de la somme et de la moyenne d'un échantillon

## Sommes de variables aléatoires

---

### A savoir faire à la fin du chapitre.

- Savoir représenter une variable comme somme de deux variables plus simples
- Connaître et savoir utiliser les formules donnant l'espérance de  $aX$  et  $X + Y$
- Savoir ce que sont deux variables indépendantes
- Connaître et savoir utiliser les formules donnant la variance de  $aX$  et  $X + Y$
- Savoir calculer l'espérance, la variance et l'écart-type d'une loi binomiale
- Savoir calculer l'espérance, la variance et l'écart-type de la somme et de la moyenne d'un échantillon